



Иван Герасимов

Product Engineer

gerasimov.dev
linkedin.com/in/ivan-gerasimov
github.com/ivan-gerasimov-1

Белград, Сербия

Email
ivan@gerasimov.dev

Телеграм
@IvanGerasimov

Обо мне

Продуктовый инженер с 10-летним опытом разработки веб-приложений на **TypeScript, React и Node.js**. Специализируюсь на архитектуре, сложной клиентской логике и local-first приложениях. Есть опыт управления командой, улучшения инженерных процессов и работы на стыке команд в крупных продуктовых командах.

Опыт работы

Arliteni, Эстония

Март 2025 – По настоящее время

Продуктовая компания, создающая инструменты для маркетинга, внутренних процессов и повседневных задач бизнеса

В составе кросс-функциональной инженерной команды работал над широким кругом задач — от пользовательских платежных сценариев до внутренних инструментов и дашбордов, которыми пользовались сотрудники компании, а также автоматизации HR-процессов. Взаимодействовал с разными командами, собирал бизнес-требования, готовил техническую документацию и вёл задачи от идеи до внедрения.

Основные достижения:

- Переработал платежный флоу так, чтобы новых провайдеров можно было подключать быстрее и с меньшими трудозатратами
- Реализовал новый внутренний дашборд, сократив время выполнения задач командой поддержки на 50%
- Добавил верификацию платежа в trial flow, существенно снизив риск мошенничества
- Модернизировал пайплайн сборки, сократив время деплоя на 80%

#react #zustand #tanstack-query #vite #vitest #testing-library #node.js #sentry

Fundraise Up, США

Январь 2021 – Февраль 2024

Платформа онлайн-пожертвований для благотворительных организаций

Работал в команде чекаута — основного продукта, который ежедневно используют миллионы людей (3M DAU на конец 2022 года). За 1.5 года вырос из разработчика до руководителя команды из 5 человек. Проектировал архитектуру фронтенд-приложений, продумывал планы реализации новой функциональности, писал техническую документацию и руководил командой.

Основные достижения:

- Руководил внедрением интернационализации в весь стек компании: спроектировал фронтенд/бэкенд архитектуру, координировал 4 команды разработки, выстроил процесс непрерывной доставки новых переводов на продакшен. Компания начала расширение на рынки вне США и Канады
- Спроектировал local-first архитектуру и перевёл продукт с Vue на React. После успешного MVP стал тимлидом команды, которая завершила разработку и внедрение, став основной командой разработки продукта. Благодаря чистой архитектуре бизнес-логика была полностью отделена от UI, что повысило стабильность и ускорило релизы
- Запустил новый продукт на основе выделенной бизнес-логики чекаута с минимальным количеством изменений. Это позволило клиентам выбирать разные версии чекаута без увеличения сложности и времени разработки

#react #testing-library #css-modules #sass #vue #vuex #storybook #webpack #node.js #koa #nestjs #mongodb #clickhouse #sentry #stripe #ddd #clean-architecture

Product Engineer

Fullstack-разработчик

Тимлид, Техлид

ЯЗЫКИ

- Русский
- Английский

Навыки

- JavaScript
- TypeScript React
- TanStack Query
- TanStack Router
- Zustand Redux Vue
- Vuex Node.js
- Express Fastify
- Hono Vite Webpack
- Vitest Jest Mocha
- Chai Sinon Docker
- git GitHub
- GitHub Actions
- GitLab GitLab CI
- Cloudflare Linux
- Hetzner MongoDB
- Clean Architecture
- Domain Driven Design
- Local-First Frontend
- Fullstack CI/CD
- AI Agents Claude
- Claude Code Codex

Образование

- Самарский Государственный Аэрокосмический Университет, Прикладная математика и информатика 2009–2013
- Самарский Государственный Аэрокосмический Лицей 2007–2009

Сопнио, Канада

Frontend-разработчик

Июнь 2018 — Январь 2021

IoT-платформа для умных устройств и промышленных систем

Присоединился к компании как UI-разработчик на отдельный проект, но со временем взял на себя разработку всего фронтенда, включая Node.js. Работал как под руководством ведущего UI-разработчика, так и руководил командой из трёх человек. В последний год напрямую работал с основателем и СТО компании, участвуя в обсуждениях вопросов, относящихся к пользовательскому интерфейсу и продукту в целом.

Основные достижения:

- Оптимизировал основное приложение компании, снизив потребление памяти с нескольких гигабайт до сотен мегабайт
- Спроектировал и запустил дополнительные проекты компании, заточенные под индивидуальные бизнес-задачи отдельных клиентов
- Разработал расширение для VS Code, интегрирующее основную функциональность главного приложения, что значительно упростило работу клиентам

#react #react-router #redux #redux-thunk #react-hook-form #css-modules #sass #node.js #angularjs #vue #express.js #koa #vscode-extension #node-red #docker

ARM, Великобритания

Frontend-разработчик

Май 2017 — Июнь 2018

Корпоративная eSIM-платформа для централизованного управления умными устройствами

Вместе с командой разработчиков и менеджеров из ARM создавал пользовательский интерфейс новой платформы для управления корпоративными eSIM — Kigen, выступая в роли ведущего разработчика.

Основные достижения:

- Спроектировал основу приложения и создал MVP для презентаций, благодаря которому проект получил финансирование и продолжил развитие
- Координировал работу трёх UI-разработчиков
- За год работы выпустили несколько релизов, доведя UI до состояния, удовлетворяющего требованиям внутренних клиентов ARM

#react #react-router #redux-saga #styled-components #node.js #koa #web-sockets

E&F Research, Канада

Frontend-разработчик

Апрель 2016 — Май 2017

Инженерная компания, разрабатывающая кастомные веб- и мобильные решения для разных отраслей

Занимался разработкой пользовательских интерфейсов для различных проектов.

Основной стек — AngularJS, React Native и Cordova. Создавал интерфейсы, адаптированные под разные платформы и бизнес-задачи клиентов.

Основные достижения:

- Мобильное приложение на React Native для реагирования компании на инциденты
- Дашборд для канадской лиги крикета, помогающий с организацией команд иматчей
- Дашборд для нефтетрейдинговой компании
- Приложение на Cordova для выездного персонала (фото объектов, геопозиция, трекинг времени)

#angularjs #react #react-native #css-modules #sass #redux #webpack #node.js #cordova

Postcard & Tag, Сингапур

Frontend-разработчик

Август 2015 — Январь 2016

Продуктовая компания, создающая цифровые сервисы для путешествий и гостиничной сферы

Начал карьеру как UI-разработчик, занимаясь HTML/CSS-вёрсткой. Постепенно перешёл к рефакторингу старого JavaScript-кода, а затем к разработке новой функциональности на AngularJS и частично на React.

Основные достижения:

- Улучшил качество вёрстки проекта, сделав её более структурированной
- Встроил в проект сервис аналитики Mixpanel
- Спроектировал и разработал модуль бронирования гостиниц
- Оптимизировал сборку приложения на Gulp.js, сократив время с полутора минут до десятка секунд

`#angularjs #gulp #react #webpack #html #css #less`

Дополнительная активность

SPB Frontend, Россия

Организатор

2019 — 2022

Организовал более 5 митапов для фронтенд-разработчиков в составе команды SPB Frontend. Каждый митап собирал от 100 до 200 участников.